**Documento de Requisitos de Sistema**

**Instituição:** Universidade Cidade de São Paulo - UNICID

**Nome do projeto:** UNIChat

**Orientador:** Professor Rodolfo Riyoei Goya

**Local e Data:** SÃO PAULO - SP - 04/10/2022

|  |
| --- |
| Autores |
| Enzo Leone Santana da Silva |
| Victor Sanches Rodrigues Mitsubayashi |
| Diego Louzeiro Pinheiro |
| Thiago Ramos dos Santos |
| Yago Matos dos Santos |
| Weverton Viana Lima |
| Nahuan de Abreu Silva |
| Vitor Alexandre Fernandes da Silva |
| Matheus Akihito Masuda |
| Maycon Cavalcante De Souza |
| Renan Barbosa Rodrigues |
| Lucas Maranhão Braga de Oliveira |
| Iuri de Jesus Martins |

# Prefácio

Os principais leitores são os Analistas, Desenvolvedores e Orientadores.

|  |
| --- |
| CONTROLE DE VERSÕES |
| Versão 01 – Criação deste documento e preenchimento do tópico 01 - Prefácio |
| Versão 02 – Preenchendo o tópico 02 - Introdução |
|  |
|  |
|  |

|  |  |
| --- | --- |
| Nº Versões | Justificativa das versões |
| Versão 01 | Estamos relatando os possíveis leitores e criando este controle de versões para ter controle de todas as mudanças do projeto. |
| Versão 02 | Descrevemos a ideia e as funções desenvolvidas no projeto do CHAT. |

# Introdução

O projeto tem a ideia de ajuda os alunos (inicialmente da área de TI) que precisa de um serviço fácil, prático e rápido para se comunicar com os colegas dos cursos relacionados a TI. O acesso irá ser via GitHub para se identificar na plataforma, fazendo com que o projeto crie conexões entre os alunos e ajude no decorrer do curso.

O projeto será um sistema de chat em tempo real e de fácil acesso por meio do GitHub, com uma única sessão como se fosse um grupo onde a partir do acesso do aluno, ele será redirecionado a sessão de chat, que estará os outros alunos que estiverem logados na plataforma, para que os usuários possam se comunicar uns aos outros onde quer que estejam.

# Glossário

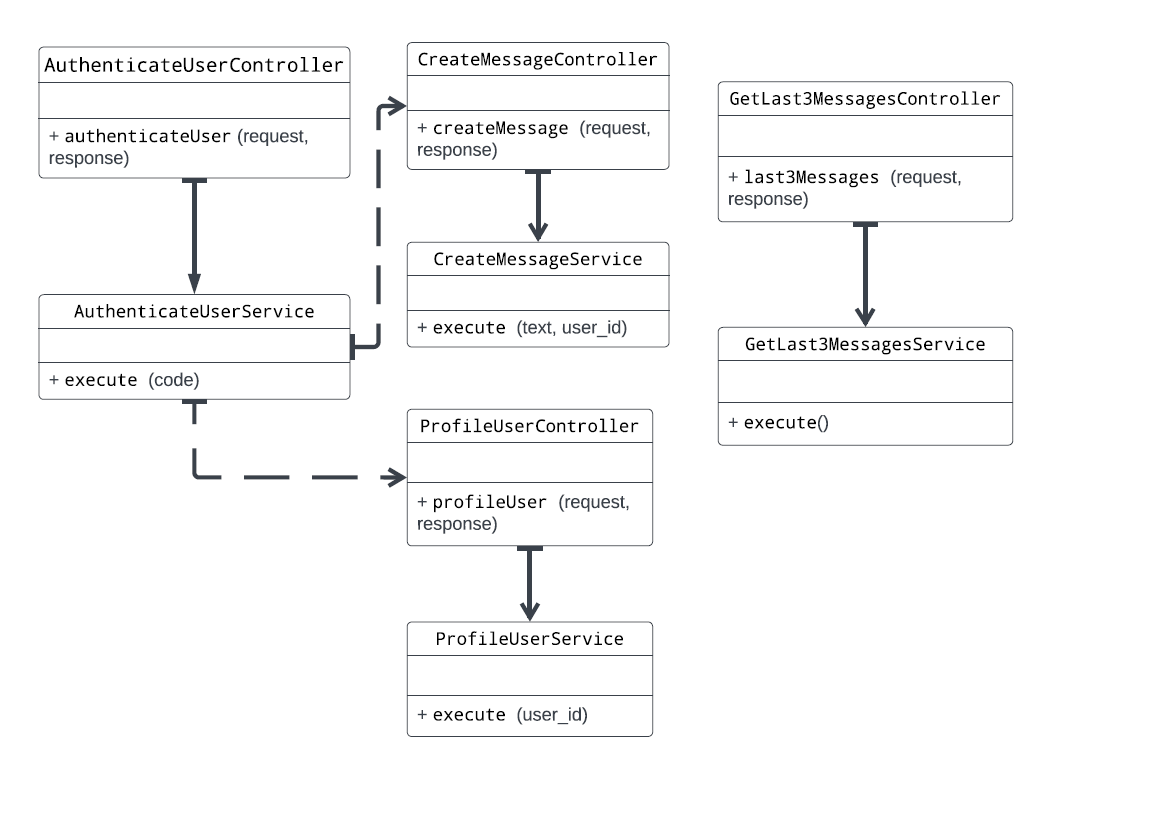
Define os termos técnicos usados no documento. Não se deve fazer suposições sobre a experiência ou o conhecimento do leitor.

# Definição de Requisitos de Usuário

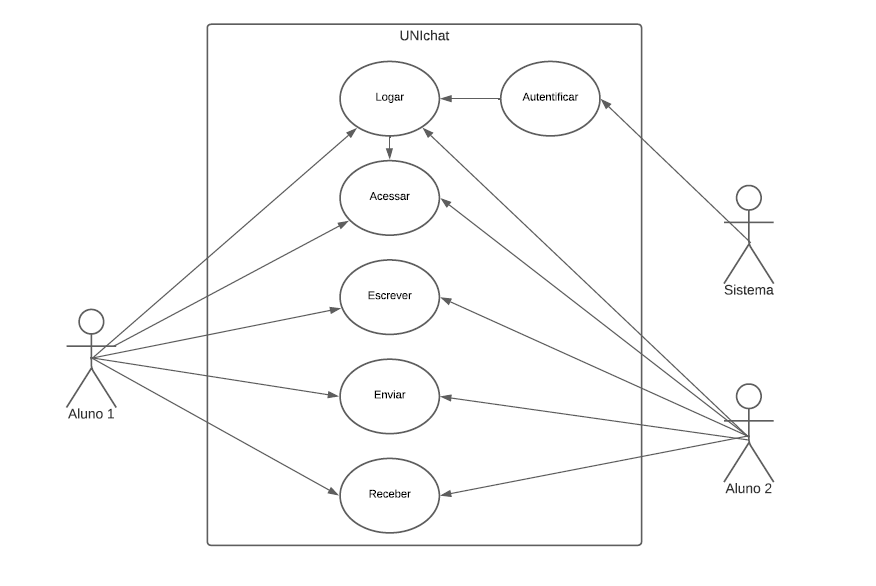
Descreve os serviços fornecidos ao usuário. Os requisitos não funcionais de sistema também devem ser descritos nessa seção. Essa descrição pode usar a linguagem natural, diagramas ou outras notações compreensíveis para os clientes. Normas de produto e processos que devem ser seguidos devem ser especificados.

# Arquitetura do Sistema

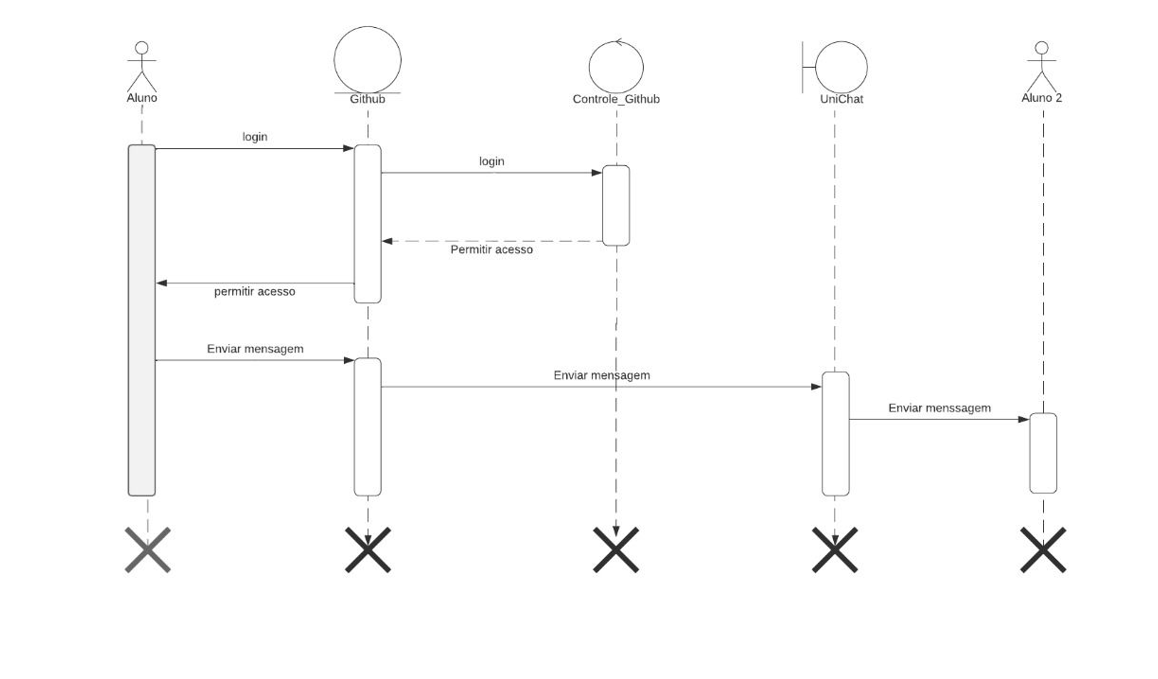
**DIAGRAMA DE CLASSES:**



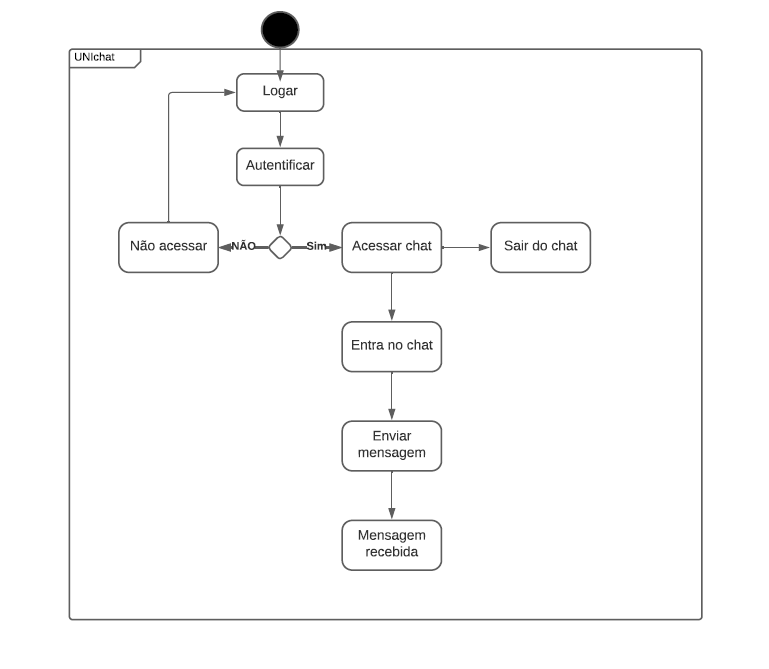
**DIAGRAMA DE CASOS DE USO:**

****

**DIAGRAMA DE SEQUÊNCIA:**

****

**DIAGRAMA DE ATIVIDADES:**

****

# Especificação de requisitos do sistema

Descreve em detalhes os requisitos funcionais e não funcionais. Se necessário, também podem ser adicionados mais detalhes aos requisitos não funcionais. Interfaces com outros sistemas podem ser definidas.

# Modelos do Sistema

Modelos gráficos do sistema que mostram os relacionamentos entre os componentes do sistema, o sistema e seu ambiente. Possíveis modelos são: modelos de objetos, modelos de fluxo de dados ou modelos semânticos de dados.

# Evolução do Sistema

Descreve os pressupostos fundamentais em que o sistema se baseia, bem como quaisquer mudanças previstas, em decorrência da evolução de hardware, de mudanças nas necessidades do usuário etc. Essa seção é útil para projetistas de sistema, pois pode ajudá-los a evitar decisões capazes de restringir possíveis mudanças futuras no sistema.

# Apêndices

Fornece informações detalhadas e específicas relacionadas à aplicação em desenvolvimento, além de descrições de hardware e banco de dados, entre outros. Os requisitos de hardware definem as configurações mínimas e ideais para o sistema. Requisitos de banco de dados definem a organização lógica dos dados usados pelo sistema e os relacionamentos entre esses dados.

# Índice

Vários índices podem ser incluídos no documento. Pode haver, além de um índice alfabético normal, um índice de diagramas, de funções, de tabelas, entre outros pertinentes.